キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	129 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0		2	8
感覚	1	0	1			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	37
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		1
回避	4		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジェラシックレコード	白兵	12r+4	4	12		
1+2+3+4+5+6	白兵	16r+8	4	24		G時追加+10。攻撃-4。ドッジダイス-3個。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーアーマー		8	0	0	

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	
コネ：玉野椿	
コネ：情報収集チーム	
ボイスチェンジャー	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産の器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：	17

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：キュマイラ	2	2	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果：								
獣の力	5	2	メジャー	視界	-	対決	D	
効果：								
鬼の一撃	1	3	メジャー	視界	単体	自動	リミット	
効果：								
深き傷跡	1							
効果：								
雷の牙	2							
効果：								
アタックプログラム	1							
効果：								
アームズリンク	3							
効果：								
イオノクラフト	1							
効果：								
ハンティングスタイル	1							
効果：								
電磁反応装甲	2							
効果：								
フィジカルエンハンス	3							
効果：								
生命増強	3							
効果：								
鼓舞の雷	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								