キャラクター名
フィラソフjr

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	11
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2310				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	2		12	2
		敏捷度	5	6		17 + 1	3
体	6	筋力	4	2		12	2
		生命力	11	2		19	3
心	10	知力	18	6		34 + 2	6
		精神力	10	11		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	9		
レンジャー	9		
セージ	7		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
MP軽減/ウィザード	1-283 p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
自傷のマナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である。アビス強化(+4000G/魔法行使判定+1)カース【自傷の】(クリ時HP1に5点ダメージ)	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	9			
操霊魔法	9	16			
深智魔法	2	16			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フィラソフjr

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx12	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション +1x5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
人形<S>x10	○□□○□□
ブラスウィング(上質真鍮)	○□□○□□
頭部素材	○□□○□□
胴部素材	○□□○□□
全部位必須	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石 <5点>x3	○□□○□□
魔晶石 <3点>x5	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□