

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	130				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	15	21		40	6
体	11	敏捷度	6	3		13	2
		筋力	6	24		41 + 2	7
		生命力	7	16		34	5
心	5	知力	3	2		10	1
		精神力	18	3		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ライダー	10
ソーサラー	8	ウォーリーダー	6
フェアリーテイマー	1	ミスティック	1
マジテック	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
武器習熟/アックス	221p		p
全力攻撃	225p		p
かばう	224p		p
頑強	218p		p
全力攻撃II	2125p		p
なぎ払い	3146p		p
武器習熟II/アックス	221p		p
頑強II	2121p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	堅陣の構え
ビートルスキン	鉄壁の防陣 1
キャッツアイ	鉄壁の防陣 2 : 堅体
騎獣強化	鉄壁の防陣 3 : 甲盾
HP強化	勇壮なる軍歌
探索指令	蘇る秘奥
高所攻撃	幸運は勝ち戦を授ける
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	
特殊能力解放	
騎獣の献身	
極高所攻撃	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	21	17	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タバルジン		13		2d+ 21	11	25	23										
ハルバード	振2H	20		2d+ 21	11	25	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 21	10	25	35										
デスサイズ	2H		1	2d+ 23	11	26	37										
hp 5 点消費するとダメージ+5				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 15	7

HP
124

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	9			
妖精魔法	1	2			
魔動機術	1	2			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
56

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア (小)
顔	
首	ポーションジエカー (トリート)
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	魔法の発動体 クリエイトデバイスで魔法少女化。

装備品	説明
左手	軍師徽章

その他メモ	自動失敗
二つ名候補：死神の斧持つ魔女…らしい←	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

