キャラクター名: サボ

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	貴族	経験	喪失	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	2			5
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
オルタナティブ・エンゼル	P 懐旧	N 不信感		
親父	P 尊敬	N		
エース	P 信頼	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	ハヌマーン	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	メインプロセスの間、判定+[Lv]D							
振動球	6	3	メジャー	視界	-	〈RC〉	-	
効果：	攻撃力+[Lv]、装甲無視							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	〈RC〉	100↑	
効果：	攻撃力+[Lv*5]							
破砕の音	1	2	メジャー	視界	-	〈RC〉	-	
効果：	〈振動球と組み合わせ〉防具を一つ破壊。1シーンLv回							
炎の理	★	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果：	炎を作り出す							
不燃帯	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

俺はサボ