キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
買い物	いろんな品物を手にとって。ショーウィンドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物の時間。その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。
密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探して彷徨っている。見つかってはいけない。見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……。
調教	教え込まれた。殺せば褒められる。殺さなければ自分のものにはならない。自分のために殺さなければならない。突然現れた男の、そんな狂った教えに従い続けるしかなかった。だって、逆らえば……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	任意の未練に狂気点＋1して、支援3
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂の時、攻撃判定＋1
メインクラス		悪食		オート		効果参照	攻撃対象の切断判定－2
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバを1つ再使用可能
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の対象に肉弾攻撃成功で、残りパーツが〔判定値-5〕以下でパーツ全壊（レギオンには無効）
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定＋1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異パーツ3を獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋1 行動判定で大失敗でも破壊されない
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値＋2
頭		人形		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋切断
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		ペンダント		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋1