

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	外見17~20
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	傭兵			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	15	8	10	16	6
ボーナス	6	3	5	2	3	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	4	7	2	3	6	2

HP	176
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	7	0	6	10	13
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	7	0	6	10	13
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
最大重量: 18
所持金: 500
預金・借金:

所持品	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果: 【物理防御力】に+[SL×3]する。								
ハートマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 対象にカバーを行う 一回のメインプロセスに一回使用可能								
カバームーブ	1	4	スキル	-	自身	自動成功	3	
効果: カバーリングの射程を20mに変更する。1シーンにSL回使用可能。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果: 対象にカバーを行う 一回のメインプロセスに一回使用可能								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 【物理防御力】に+[SL×2] & 【魔法防御力】に+[SL]する。								
プロポック	3	4	セットアップ	10m	単体	筋力判定	3	
効果:対象と【精神】対決する。このとき達成値に+SL×2する。対決に勝利すれば、相手に逆上を与える 逆上とは自分以外に対しての判定に-2d								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 【HP】の回復を行う[CL×10]点回復する。-シナリオ一回								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1	
効果: 受けた攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その受けた攻撃のHPダメージの値と同じ値を自分に攻撃をした対象に受けたダメージ分のロスを与える。一回のシナリオに一度のみ。								
インデュア	3	5	効果参照	-	自身	-	1	
効果: ハッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたハッドステータスをすべて回復する。-メインプロセスに一度のみ。								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 【魔法防御力】に+[SL×3]する。								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: オブジェクトを破壊するときにダメージロールに+2D								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: あなたは「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。								
イミュンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正:±0」に変更する。								