

キャラクター名 カーン・ハマーマン プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	商人を目指している(いた)		
経験点	500		人族の研究材料になっている(いた)		
			人族の文化を崇拝している		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	4		17 + 1	3				
体	8	敏捷度	7	1		16 + 1	2	ウォーリーダー	1		
		筋力	10			18	3				
心	6	生命力	11			19	3				
		知力	4			10	1				
		精神力	10	2		16 + 2	3				

戦闘特技		値	属性	備考
必殺攻撃	226	p		p
両手利き	223	p		p
二刀流	221	p		p
双撃	219	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
神速の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
流麗なる俊陣Ⅱ：陽炎	
怒涛の攻陣Ⅰ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	9	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	9	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5		2d+ 10	10	11	10										
エレメンタルブレイド	1H	5		2d+ 10	10	11	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 9	3	40
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 10	2d+ 10	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	器用の指輪 割ると器用+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>ハマーマンは商人として裏で人族とも取引をしながらも様々な種別を一種の王が束ねる人族を参考に、蛮族側も誰か優れる王が束ねられないかと考えていた。その中で蛮族をも見限り、自身を優れた主とし、蛮族の王となり蛮族繁栄の為に力を尽くそうと考える。そこでまずは力を示す為に冒険者となり、名誉・知名度を上げるために団体を作成する。全てを終わらせる為に・・・</p> <p>備考 エレメンタルブレイドは雷属性だけ付与できる。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--