

キャラクター名  
安達垣 紗代

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	小学生
オプション		年齢	12	性別	女
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30 %
出自	姉妹	経験	裏切られた	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
カジュアル		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>お姉ちゃん</td> <td>P 執着</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ネコ</td> <td>P 純愛</td> <td>N 恐怖</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>霧谷さん</td> <td>P 同情</td> <td>N 社畜</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	お姉ちゃん	P 執着	N 劣等感			ネコ	P 純愛	N 恐怖			霧谷さん	P 同情	N 社畜				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																
お姉ちゃん	P 執着					N 劣等感																																		
ネコ	P 純愛					N 恐怖																																		
霧谷さん	P 同情					N 社畜																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
制服																																								
携帯電話																																								
コネ: UGN幹部																																								
コネ: 噂好きの友人																																								
コネ: ハッカー																																								
コネ: 要人への貸し																																								
自動巡回ソフト																																								
		最大財産P:	10	残り財産P:	4																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CS:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	被ダメ+[Lv+2]のデバフ付与、ダメージを与えられない							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑R1	
効果:	ダメージロールの直前に[Lv+1]Dを追加。							
ハンドリング	2	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	知覚+[Lv*3]、動物としてシーンに登場する							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	Lv回	
効果:	対象の判定中ダイスの出目を10にする。							
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	ふよふよ							
吸着	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	鉄壁のスカート							
ポケットディメンジョン	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動/判	-	
効果:	自分だけのへや							
不可視の領域	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動/対	-	
効果:	最大[Lv*1000]m2を認知させなくする							
猫の道	1	-	メジャー	至近	自身	自動/判	-	
効果:	近道							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--