

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	狩人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	12	8	15	8	9
ボーナス	4	6	4	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	8	5	3	6	2	3

HP	57
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胸部	ドルイドローブ		0	0	0	4	0	0	0
補助									
装身具									
能力値			8	0	5	0	2	11	10
スキル			2	13		6			
その他						4	4		
総計(右)			9	20					
総計(左)			10	13	5	14	6	10	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション×3	

現在重量: 9  
 最大重量: 24  
 所持金: 200  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
	★							
効果:								
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	長剣の命中判定+1D							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器の命中判定の達成値+[SL+1][2]							
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃	-	自身	自動	SN1回	
効果:	武器攻撃の対象:単体※に変更し、DR+[CL×10][40]							
アンチイビル	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	DR+[SL+2][7]、魔獣・妖魔・魔族へは更に+SL[5]							
イビルハント	★	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	武器攻撃。貫通ダメージに変更。妖魔・魔獣・魔族のみ							
ハンターアーツ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	片手に武器、反対の手に何も装備していない場合、DR・物防+[SL×2][6]							
イビルキラー	2	10	セットアップ	20m	単体	自動	S1回	
効果:	DR-[SL×10]。攻撃を行うか、S終了まで持続							
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	追跡の【感知】判定+1D							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	危険感知判定+1D							
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択した能力基本値+3							
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択した能力基本値+3							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	所持品の重量上限を筋力基本値×2[24]に変更							
フィッシング	★	-	S終了	-	自身	自動	SN1回	
効果:	MPを[2D+CL×2][2D+8]点回復							

妖魔・魔獣・魔族へのDR+5