

キャラクター名 フォール
プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、毒、半蠍半人/弱点物理+2		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	160
冒険者Lv	15	経歴	同胞を傷つけたことがある		
経験点	3080		戦場に置き去りにされた 人族の捕虜にされている/いた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	55		79 + 25	17	ファイター	7	アルケミスト	1
敏捷度	2	4	-6	13 + 24	6	フェンサー	15	フィジカルマスター	14
筋力	6	36		50 + 26	12	プリースト/リルズ	6		
生命力	6	31		45 + 24	11	レンジャー	7		
知力	7	19		32 + 24	9	セージ	1		
精神力	7	30		43 + 24	11	エンハンサー	10		

戦闘特技	値	説明	値	説明
タフネス	2122 p	急所狙い	FC27 p	
治癒適性	2122 p	防具の達人	IB32 p	
不屈	2123 p	頑強	IB29 p	
魔力撃	IB39 p			
必殺攻撃	IB38 p			
なぎ払い	IB38 p			
武器習熟A/アックス	IB31 p			
防具習熟A/金属鎧	IB31 p			
防具習熟S/金属鎧	IB32 p			
武器習熟S/アックス	IB31 p			
武器の達人	IB31 p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	説明
マッスルベアー		
ビートルスキン		
メディテーション		
アンチボディ		
デーモンフィンガー		
リカバリエ		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
ストロングブラッド		
フェンリルバイト		
クリレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	24	13	19
グラブラー	0			
フェンサー	15	32	21	27
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中修正	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		24	-1	14
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	フェンサー		合計値	20	27

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ 魔法の武器加工+1	2H	17	1	2d+ 33	10	37	37										
ダイナスト 魔法の武器加工+2	2H	40		2d+ 32	10	37	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 20	27

HP
144

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 29	2d+ 30

MP
85

装備品	説明
頭 月神のベール	
耳 ディスペンサー・器用の指輪	
顔 石人の耳飾り	
首 小熊の爪	
背中 野武士の威風堂々たる炎武術のマント	with リトルウィング
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 信念のリング	
不動のバックル	

その他メモ	自動失敗チェック
一般アンドロスコーピオンとして生きていた彼は、ある日戦場に置き去りにされた。当然彼は、アンドロスコーピオン、自分にその価値が無かったのだらうと思うに過ぎない。そんな彼は、人族に捕まり捕虜とされた。種のため、何度尋問されようが彼は無言で立ち尽くすのみであった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
アンドロスコーピオンとして生きてきた彼にとって、ライゼとの旅はとて新鮮なものであった。彼女の立ち振る舞い、心意気、そして人から受け取る感謝。その積み重ねは彼の心を融かしてゆき、次第に彼は人と変わらない心を持つようになったのであった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
人の心を持った彼は、すぐに自身の心がライゼに惹かれていることに気づく。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
また、記憶を取り戻した彼は自身から集落を離れ、見晴らしのよい丘で自書を試みようとしていたことを思い出す。そして、そこであるバルカの女性に助けられ共に旅をしていたことを、力足りずその身を焼かれ目の前で彼女を泣かせてしまったことを。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
塔に引き寄せられたのは、エルピュセがライゼと共に旅するメンバーとしてふさわしいと判断したからだろうか、それとも破壊神と化した彼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

