キャラクター名

void

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		具現する悪意		アクション	4	-	4カウント後、全てのドールは2パーツ損傷
頭		超越自我		ラピッド	0	自身	アクションマニューバをラピッドで使用
頭		全智		オート			最大行動値+2,破損時、【全能】の効果が変わる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		審判		アクション	5	0~3	射撃攻撃7,これによりドールを完全解体した場合、そのドールは修復できず、増援:スケアクロウ
腕		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用
腕		全能		オート			最大行動値+2,破損時、【全智】の効果が変わる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		設計者		ラピッド	0	0~3	ラピッド・ダメージ・ジャッジのマニューバを1つ打ち消す
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		遠隔自壊操作		アクション	4	-	各ドールは、未損傷の改造パーツ分パーツを損傷
				オート			
				オート			
				オート			