キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	10	0	1	11	41 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	26
MP	47
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	コントローラー					2			
武器２									
防具									
インナー	サーモ								
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	3	36	4	9	8	0
アーツ									
その他									
総計(１)		20 %	0	3 %	36 %	6	9 %	8	0
総計(２)		20 %	0	3 %	36 %	4	9 %	8	0
総計(両)		20 %	0	3 %	36 %	6	9 %	8	0

所持品			
活動基本装備			
なんか			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 1100	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ●火属性							
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

【出自：王族】【運命：試練】【瑕疵：死】

さまざまな犯罪をおかしたお尋ね者
しかし先を見通す大六感のおかげで
捕まったことがない