

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15(25)
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	14	器用度	5			19	3	グラップラー	1		
		敏捷度	12			26 + 4	5	フェンサー	4		
体	8	筋力	4		15	27	4	ソーサラー	1		
		生命力	8			16	2	スカウト	2		
心	6	知力	15			21	3	セージ	2		
		精神力	11			17 + 1	3				

[illegible]

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

[illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	6	5
フェンサー	4	7	9	8
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
常世パスポート	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
探索隊セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
「疾風迅雷」の紋章	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
通信機器トランシー(改造)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ハイHポーションx10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ハイMポーションx5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ハイEポジションx3		○□□○□□
神速のブーツ		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	139330	預金・借金
G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	32 _m	96 _m	2d+ 15	1	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 7	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品		説明
頭		
耳	耳隠し帽	オリコルの耳を隠すための、特殊な構造の帽子。
顔		
首	形見のペンダント	両親の形見の首飾り。
背中		
右手	ジュエルリング	宝剣のついでに貰ったもの。ジュエルシステムの
腰	(S)アイテムボックス	アイテムを沢山収納できるコンパクトサイズの箱。
足	しがらきの靴	オリコルの種族が編み出した、脚力が上昇する靴。
その他		

装備品		説明
左手	DWCリング	デジタルワークコンピュータのアカウントキー。
	ジュエルケース	集めたソウルジュエルを入れるケース。

その他メモ	自動失敗 チェック
<p>武神王の加護:この能力を持つキャラクターは、筋力が生命のどちらかの能力値の値に、+15することができます。</p>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
<p>ジュエルシステム:宝剣エレウィンドのシステムの内の一つです。1ラウンドに一度、ソウルジュエルを宝剣に装備させることができます。装備させた</p>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
<p>ジュエルによって、宝剣の能力が変わります。また、ある能力以外では、ジュエルを複数装備させられないため、装備するときには一度、ジュエルを外すことになります(ラウンドは消費しません)。</p>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
<p>○クラス「ラピス」:1ラウンドに一度、相手の上昇している能力値を元に戻すことができます。</p>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
<p>○クラス「ルビー」:攻撃時威力60・火属性になり、相手にダメージを与えたときに、追加で2dのダメージを与えます。</p>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳