_厂 キャラクタ	一名						— 1	一 プレ	ノイヤー	-名				$\neg \sqcap$		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ
																ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効見	果:				非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化		
シンドローム			ハヌマー		ワーク	ス ル	ネゲイド	・ドーイ)	ノグΒ カ ワ	ヴァー			7		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
シントロー		エン	ジェルハ	イロ]ゥ			1 / 11						- 効果	果:				=	コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					年齢	i			1	生別				-	コンセントレイト:ハヌマーン	2							
覚醒 出自					衝重	b				初期侵	食率		0	% 効果	果:					值-SL=8(最低値7)			
					経験					2400	=			$\dashv igsqcup$		フラットシフト	1	0	Ma/Re	-	-	-	シナ1	
					不主角火					邂	旭				果:						トの浸食率			
	基本値		ワークス		ボーナス 成		長 他修正		正	能力値	Н	HP 24				ミットリリース	1	6	オート			目動	100 1	
肉体		1	0		0					1	行	動値	16		果:	ルのチ	1				値5)			
感覚		4	1		2					7	(非装	備時)	16			光の手	1	2	Ma/Re		- /武学1 -		-	
精神		2 0			0					2	戦闘	戦闘移動 21		XJ	果:	 サイレンの魔女	3	5	メジャー		シーン選	RC		
社会		1	0		0					1	全力	移動	42	かり	 果:	ソイレンの魔女			ן אין לא	作がづた	ノブ選	nc nc		
内	体		1	咸	感覚		精神					 社会		ח ׀゚	<u> </u>	振動球	5	3	メジ゛ャー	視界	_	RC		
技能	SL	- 修正	E 技(SL	修正	乜		SL	修正	技能		L 修正	— — — — — — — — — — — — — — — — — — —	果:				7.2 1	17671		11.0		
白兵	1	_	射		1			R C			交涉			1			*							
回避			知!		1			意志	1		調達			効見	果:			1			1			
運転:			芸術:				知識:				情報:UC			1										
運転:	芸術:				9		識:			情報:			効見	果:		_	•	•	•					
運転:		芸術:					知識:			情報														
運転:			芸術:			知		識:			情報:			効見	果:									
運転:			芸術:				知識:				情報:			┛┞										
武器·	コン	ボ	能力	命中値	値 G値 攻撃		型力 射程 N					Хŧ			果:		_			T	1			
			C																					
														効果	果:		_	I		T	I			
																								
														効果	米 ·		Т							
防	Ħ		価格 装甲 回避 行動					メモ						_ 効身	里 ·									
, WJ	тшт	双丁		1,02 1,1	到			•	^ L				本 ·											
														\dashv										
												1												
所持品										╡╽														
							ロイス 対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						_											
									対象 恐情(pos) 恐情(neg) p ス を N N P N N					-										
						P N						-												
						P N						\dashv												
								P N						$\dashv \mid$										
								P N					1											
								P N																
						P N																		
								最大財産P: 2 残り財産P:						-										
									P:	2	残り財産	EP:												