

キャラクター名 アナザー・シェリル	プレイヤー名
----------------------	--------

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	フォーキャスター	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自(効果)	英雄			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	8	8	12	7	25	16
ボーナス	5	2	2	4	2	8	5
クラス修正	0	2	0	1	0	3	2
他修正							
能力値	5	4	2	5	2	11	7

HP	84
MP	106
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス		0	12				-1	
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	2	0	11	4	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	12					
総計(左)			4	0	0	15	12	3	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定	11			11	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
バックパック	対毒札
	秘策の手紙
ポーションホルダー	MPポーション選択時
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
万能薬	
冒険者セット	
HMPポーション×2	

現在重量：	12	所持金：	3719	預金・借金：
最大重量：	21			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：ダメージ無効								
	◇							
効果：								
チェックメイト	5	2	DR直前	20m	単体	自動成功	1/RD	
効果：対象が与える予定のダメージに□[SLd]								
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果：対象が行う攻撃のダメージに+50(CL*5)する。術者を対象にできない。								
	◇							
効果：								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象の【HP】を回復する(3D6+CL×3)								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/1シーン	
効果：<ヒール>を使用可能								
	◇							
効果：								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果：「種別：召喚具」の武器を召喚する(カドケウス)								
タクティカルプレイ	10	5 (-2)	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：対象が与えるダメージに+40 (SL×4)								
ストラテジウム	1	6 (-2)	効果参照	-	自身	自動		
効果：タクティカルプレイの効果を範囲(選択)に								
アウトプレイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：タクティカルプレイのSL上限を10に								
	◇							
効果：								

初期スキル
クイックヒール ヒール プロテクション

英雄の子として生まれ、師の冒険譚に憧れ、故郷のアルディオンを離れ冒険者となった。

主な戦法はプロテクションで守る、ヒールで回復する、テレポートでかく乱するの3つの補助型
テレポートが特に得意であり、短距離なら即座に発動可能(アンパッサンとチェックメイトの演出)
だが本人がどんくさいため攻撃は苦手
属性魔法は相性が悪いらしい

軍師を目指しているが計略を働かせるよりは各種補助とバックアップで他のPCの戦いを支えるタイプ

アースランに修行に行きサロゲートとなる
ユニコーンと契約したが、距離が遠すぎるため召喚に手間取っていたが何とか呼べるように

リビルド1回目：まったく使っていない上にキュアをレイズに変更
リビルド2回目：ステータス割り振り変更 7/8/10/21/12/25/9 が 10/9/12/15/12/25/9 に

成長の方針としてはフォーキャスター→セージと成長させていく予定
上位職はプリーストになったのでハイプロテクション

