

キャラクター名
四十木 こがね (あいき こがね)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %	
出自	犯罪者の子	経験	記憶喪失	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	1	0			2	行動値	11
感覚	2		1			3	(非装備時)	11
精神	3		2			5	戦闘移動	16
社会	2		0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	3		意志		1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ:噂好きの友人	
思い出の一品	
コネ:手配師	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
綾瀬真花	P 庇護	N 嫉妬		
母親	P 幸福感	N 隔意		
谷修成	P 尽力	N 憎悪		
碧崎風楽	P 慕情	N 嫌気		
春日恭二	P	N		
霧谷雄吾	P	N		
矢神秀人	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV(下限値7)							
サポートデバイス	1	6	セットアッププロセス	至近	自身	自動	80%	
効果:	選択基本能力値:【肉体】。判定+【LV×2】個。1シナリオに3回まで。							
アーマークリエイト	1	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	そのシーンの間防具がつくりだせる。							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	-	-	
効果:	判定前に使用。その判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは1Rに1回まで可能。							
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果:	全ての〈情報:〉の代わりに情報収集判定可能。この時ダイス+LV個。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【備考】
物心ついた時、というよりも昔の記憶がない。気づいたときから不思議な環境で"普通"の生活をしてきた。しかし、どうやら今一緒に生活している母親は本当の母親でないようである。母さんはどこから僕を連れてきたのだろうか？

【見た目及び能力】
類にバーコードみたいな痣がある。カラーギャング松みたいなビジュアル予定。