キャラクター名
サンドラ・ベス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	未だに叶わない夢がある		
経験点	1340		故郷の場所を知らない		
			知り合いに生き返った人が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3	4		20 + 2	3
		敏捷度	5	3		21	3
体	7	筋力	8	5		20	3
		生命力	9	3		19	3
心	7	知力	10	4		21 + 2	3
		精神力	8	6		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
フェアリーテイマー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法誘導	223 p		p
両手利き	223 p		p
鷹の目	219 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 11	9	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 15

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	11			

	装備品	説明
頭	宝石	土属性
耳	宝石	火属性
顔		
首	宝石	水属性
背中	矢筒	
右手	能力増強の腕輪	知力アップ
腰	ブレードスカート	回避判定にて4以上目標より差があればx10+冒険者レベル+筋力Bの追加攻撃
足	ロングブーツ	
その他	宝石ケース	純銀製

	装備品	説明
左手	能力増強の腕輪	器用度アップ

その他メモ

生まれた時から一人ぼっちであり、故郷の場所を知らず
冒険者になった理由は故郷を探すためである。
妖精使いの里で拾われて育てられた為、小さい頃から妖精の声を聞くことができた

生き返った人については後程

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サンドラ・ベス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
宝石x3	○□□○□□
保存食＜1週間分＞x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
宿代x4	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
船代＋宿泊費	○□□○□□
ランチセット	○□□○□□
魔晶石３点x5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石３点x6	○□□○□□
ローストビーフサンドx2	○□□○□□
太矢	○□□○□□
魔晶石＜10点分＞x10	○□□○□□
魔晶石＜10点分＞	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□