キャラクター名: オンクー・フレーリッヒ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	36歳
冒険者Lv	15	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	450		商売を手伝ったことがある		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	3	39	60	10
		敏捷度	7	3	13	30	5
体	6	筋力	10	2	40	58 + 2	10
		生命力	9		10	25	4
心	10	知力	11		39	60	10
		精神力	12	3	23	48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
フェアリーテイマー	15		
スカウト	7		
レンジャー	9		
セージ	9		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	魔法制御	1-291p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ボウ	1-281p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ボウ	1-281p
治癒適性	2122p	武器の達人	3-212p
不屈	2123p	射手の体術	2-227p
ポーションマスター	2123p	魔法拡大/数	1-289p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	22	17	22

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート＋		10	1	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		18	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
栄光無きエイトマンボウ 射程60m、C値−1	2H	30	3	2d+ 25	10	28	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 18	8

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 23

MP
93

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	25			

装備品		説明
頭	皮の帽子	
耳		
顔		
首		
背中	えびら	24本まで格納<22/24>
右手	筋力の腕輪	
腰	ランタン	
足		
その他	宝石ケース	

装備品		説明
左手		

その他メモ

【冒険にでた理由】
病の恋人を救うため

瘴気 +4
小さい角が生えた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オンクー・フレーリッヒ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石（光）	○□□○□□
妖精使いの宝石（水）	○□□○□□
妖精使いの宝石（炎）	○□□○□□
妖精使いの宝石（風）	○□□○□□
閃牙の矢x23	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香水x15	○□□○□□
保存食（1日）x2	○□□○□□
魔晶石（5点）x6	○□□○□□
荷馬（カイナ）	○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金	預金・借金
33005 G	G

名誉アイテム	点数
マナコート+	10

名誉点 所持 562 /合計 572