

キャラクター名
アンリエッタ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
おばけ 84	
パーティー 23	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際に使用可能。対象の姉妹の次に行う「アクション」のコスト-1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	自身のパーツが損傷しているときのみ使用可能。妨害3
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0~1	支援2か妨害2。コストとして任意の基本パーツ1つ損傷する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自身が受ける。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果を全て無効化する
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		八類		ラピッド	0	0	移動1。自身に使用不可
頭		いらないきおく		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		痛んだりボン		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		オート	3	0	白兵攻撃4 出目+1しんぞう
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
頭		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1