キャラクター名

void2

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		果たす愛		アクション	5	0~3	射撃攻撃7,これで解体した対象をスケアクロウに
		試す愛		ダメージ	2	自身	攻撃命中時に使用可能。同じ対象に他の全武器も叩き込める
		貪る愛		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2,判定中1度振り直し可
		尽くす愛		ジャッジ	0	0~3	支援1~5または妨害1~5。戦闘中一度のみ使用可
		捧げる愛		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
		求める愛		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
		耐える愛		オート			最大行動値+2
		焦れる愛		オート			最大行動値+2
		爆ぜる愛		オート			ゾンビボム