

キャラクター名  
アナニヤ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	ステーシー	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
06 (β) : シェルター	
40 (β) : 懺悔	
少年	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
タバサ	憧憬	3 ①②③④⑤	
ラッセル	尊敬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		肉の盾		オート	なし	自身	敵があなたにダメージを与える際、あなたはダメージを1つだけ吸収し、切断、融解、破壊、その他が解除するまで、このダメージを吸収し、打ち消す。
頭		かわいい衣装		オート			たからもの。ねこ耳ポンチョ。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定修正+2）、防御によって軽減されない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを受けた相手にも使用可。肉弾攻撃2。
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望むだけ選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1