

キャラクター名
 榎 飛翔(ゆずりは つばさ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	小学生	カヴァー	小学生
オプション			年齢	12	性別	男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32 %	
出自	待ち望まれた子	経験	小さな名誉	邂逅	担任の先生	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	13
感覚	1	1	2			4	(非装備時)	13
精神	5	0	0			5	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	
秘密基地	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
亜純血	P	N		
両親	P 尽力	N 恐怖		
先生	P 信頼	N 嫌気		
秘密基地	P 幸福感	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アドバイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象のC値-1(下限値6)/ダイス+LV個							
戦場の魔術師	2	3	メジャー	-	3体	自動	リミット	
効果:	対象を3体に							
弱点看破	4	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の攻撃力+[LV×3]							
コスミックインフレーション	1	2	セットアップ	-	範囲(選択)	-	Dロイス	
効果:	組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更							
パタフライエフェクト	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	判定の達成値+5/適用は判定直前に決定							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	判定直前に使用/その判定を失敗に							
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	周囲の物体の位置や移動ベクトルを把握する							
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	あらゆる言語を使いこなす/動物と意思疎通可能							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

先生や大人からの頼みごとが断れない性格で、成績優秀、内申点も高く、周りの誰からもいわゆる「優等生」として見られている。「いい子だね」「しっかりしてるね」と言われるたびにプレッシャーのようなものを感じている。「小さい子たちをしっかり見てあげてね」と言われて遊ぶようになった他のPC達と、一緒に全力で遊んでいる時間が好き。大人の目の届かない秘密基地は彼にとっての安息の地。
 親に言われるままに私立の中学に行くため中学受験をすることになり勉強を頑張っているが、本当は仲のいい仲間達やクラスのみならずと離れるのが嫌なのであまり乗り気ではない。
 動物が好き。

 一人称:僕
 二人称:きみ、○○くん、○○ちゃん
 「いい子でしっかりしていなかったら、僕は僕でなくなっちゃうのかな…?」

 ≪コスミックインフレーション≫+≪パタフライエフェクト≫
 侵食5:セットアップ:自動:範囲(選択):視界:判定の達成値+5/適用は判定直前に決定/シナリオ1回
 ≪アドバイス≫+≪戦場の魔術師≫+≪弱点看破≫
 侵食11:メジャー:<交渉>;対決:3体:視界:対象の次のメジャーのC値-1/ダイス+5個/攻撃力+12/シナリオ3回
 100↑
 ≪コスミックインフレーション≫+≪パタフライエフェクト≫
 侵食5:セットアップ:自動:範囲(選択):視界:判定の達成値+5/適用は判定直前に決定/シナリオ2回