キャラクター名
毒島 勇志（ﾌﾞｽｼﾞﾏﾕｳｼﾞ）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	29	性別	男性
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	仲間の死	邂逅	絶望

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	1		6
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	白兵	6r+2	3	Lv+7		
		0				
覇竜陣（100%以下コンボ）	白兵	6r+2		27		
覇竜陣・滅（100%以上コンボ）	白兵	6r+2		45		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：屍人	P	N		
『勇者計画』	P 遺志	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	5	3	MN	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成・装備							
ｺﾝｾ：ﾓﾙﾌｪｳｽ	2	2	MJ	-	-	対決	-	
効果：	C値-Lv（下3）							
咎人の剣	3	4	MJ	武器	-	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	攻撃+Lv*5							
クリスタライズ	3	4	MJ	-	-	対決	100%	
効果：	攻撃+Lv*3・装甲無視 シナ3回							
イージスの盾	3	3	AU	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード+LvD							
ﾃｸｽﾁｬｰﾁｪﾝｼﾞ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

より死ににくく、より強くを課題としてｵｰｳﾞｧｰﾄﾞを強化した『勇者計画（ﾌﾟﾛｼﾞｪｸﾄ・ﾌﾞﾚｲﾊﾞｰ）』によって生み出された、初の成功素体
その後も計画は続き、毒島は「第一世代勇者」と呼ばれる。

攻防ともにバランスよく兼ね備えた理想の兵士として数々の戦場に派遣され、その全てで生還した
しかし多くの同胞が死んでいく中、強靭な肉体故に無傷で帰還する自分に絶望

勇者計画による、より高性能な勇者の誕生により多忙な日々は終わりを迎えた。
また戦果が認められ支部長に就任した。が、今も前線に出たがることが多いため、たまに霧谷さんに注意を受ける。

ミドルではサビついた鉄塊（IFｳｪﾎﾟﾝ）を振り回し闘う。
クライマックスでは「ﾃｸｽﾁｬｰﾁｪﾝｼﾞ」で鉄塊のサビを落とし、眠っていた白金の愛刀「エミグラント」で闘う。（という演出）

●実際にサンプルシナリオで使用したところミドル戦闘は無傷でした。（UGNﾎﾞﾃﾞｨｰｱｰﾏｰ調達して装備してたかも？）
味方PCの戦闘スタイル次第で立ち回りを変えられるので使いやすいと思います。

使用ルルブ 『エフェクトアーカイブ』『リンケージマインド』+基本ルルブ1、2