キャラクター名: ソロ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	秘術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1690				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	4		19	3
		敏捷度	10	4		22 + 2	4
体	9	筋力	3	6		18 + 2	3
		生命力	4	4		17	2
心	13	知力	12	4		29 + 2	5
		精神力	9	14		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11						
プリースト/グリモワール	3						
スカウト	1						
レンジャー	5						
エンハンサー	6						
グリモワール	11						
アリストクラシー	1						

戦闘特技					
追加攻撃	220p	練体の極意	2-231p		p
投げ攻撃	225p	魔法拡大/数	1-289p		p
カウンター	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p		p
鎧貫き	IB39p	魔導書習熟A	AG37p		p
ルーンマスター	IB34p	武器の達人	3-212p		p
治癒適性	2122p	防具の達人	3-213p		p
魔力撃	1-292p		p		p
回避行動	1-279p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p		p
投げ強化	1-281p		p		p
かいくぐり	1-279p		p		p
頑強	1-279p		p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p		p
斬り返し	1-286p		p		p
超頑強	2-228p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	14	15	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾				1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	グラップラー		合計値	19	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エウズの抜け殻 必筋30 イグニタイト済み	2H	20	2	2d+ 16	10	18	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 19	6

HP
82

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	11			
秘奥魔法	11	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
80

装備品		説明
頭	敏捷の魔紋	
耳	敏捷の魔紋	
顔	勇者の証(心)	
首	封水鏡	その他メモ記載。つよいやつ
背中	セービングマント	
右手	知力の魔紋	
腰	敏捷の魔紋	
足	敏捷の魔紋	
その他	ドミネイターズマント	

装備品		説明
左手	敏捷の魔紋	

その他メモ

大きな古武術道場の跡取りとして生まれた。魔導に長けている一族のため母親は無事で、むしろ長命であるナイトメアの生まれは慶事となった。開祖に並ぶ遣い手になることを期待され、まるで王族のような扱いを周囲からは受けていた。人里離れた地にある道場で育ったこと、周囲が威厳を望んだことからやや古風な言い回しをするが、本人は若い言葉遣いを覚えようとしている。

ある程度厳しく育てられたものの、本人の気質は至って奔放。表面上は厳しくとも、周囲の人は誰も陰で彼女を甘やかしていたことが大きな原因である。その為、対人関係は凡そ友好的に進むものと見ている節がある。

特に不自由なく暮らしていたが、交流試合にて若い少年少女と関わったことが原因で自身の環境の異常さ(といっても変わっている家、という程度なのだが)に気付く。同年代の会話に付いて行けなかったことにショックを受け、家に不満を抱き始める。結果、家人の目を盗み出奔。学んできた武術と魔法以外に特に何ができるという訳でもないので冒険者となる。基本的な教育が不足していた為、ドレイクを見ても「でっかい角じゃのー」程度に思っている。

最近は世の中の世知辛さに少し慣れてきた。若干の郷愁があるものの、なんとなく帰り辛いという理由で今日も頑張って生きている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ソロ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔法文明語		○						
ブルフライト	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
超然たる眼差し		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
	150				
古の門番を破りし者	30				
大勝負師	20				
東奔西走トラベラーズ	15				
	180				

名誉点 所持 435 /合計 830

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
理力の魔導書	○□□○□□
テント	○□□○□□
食糧x4	○□□○□□
魔香草x26	○□□○□□
スカウトにあげる	○□□○□□
セージにあげる	○□□○□□
インドミタブルポーションx5	○□□○□□
ミフェル	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□
魔晶石(20点)	○□□○□□
敏捷の魔紋x5	○□□○□□
ほら貝	○□□○□□
ネザリア	○□□○□□
筋力の魔紋	○□□○□□

所持金 325 G

預金・借金 G