キャラクター名: クロウズ・クラブレッド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	本に大きな影響を受けたことがある		
経験点	50		臨死体験したことがある		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6			10	1
		敏捷度	10	1		15	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	5			13	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 0	10	0	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

右腕を竜に喰われたことが幼少期にあるために、出血多量によって右半身が麻痺している（現在は大分治癒して来ている）。
また、そのために、右腕を機械の義手にしている。

神父の家系。
神父の親の繋がりで、同世代のエルフの友人が居たようだが…。

外面は冷たそうだが、蓋を開けてみると、中々に人懐っこい性格なので、人に好かれ易い。
また、困った奴を放っておけない性格（上記の同世代の友人も放っておけない奴だった）。
戦闘時には外見通りの冷静さで、幾つかの戦闘を切り抜けてきた。

冒険者としての旅の途中、資金に困ったために、とある村で農業のアルバイトをする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟