

キャラクター名  
風楽 墨花 (かざらき すみか)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	小学生	カヴァー	小学生
	ブラム=ストーカー		9歳		性別
オプション		年齢	9歳	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	41%
出自	名家の生まれ	経験	喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	0	0	0	1		1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓ 従者	RC	5r		20		コスト4、従者4体がそれぞれ行動
100↑ 従者	RC	6r		25		コスト4、従者4~5体がそれぞれ行動
100↓ 従者を作成		0				コスト17、シナリオ終了時まで残る
100↑ 従者を作成		0				コスト10、シナリオ中のみ残る

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
秘密基地	
コネ: ハッカー	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
父さんと母さん	P	N		
ホタル	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コネ:ブラム	2	2	MJ			シンドローム	-	
効果:								
リミットブレイク	1	4	MJ	-	-	-	D	
効果:	制限n%の効果をn%未満で組み合わせ可能							
赤色の従者	1	5	MJ	至近	自身	自動	-	
効果:	従者*1 (HP:Lv*5+10,能力ALL3)、自身全判定-3D							
赤河の従僕	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	従者ALL能力+Lv、基本値+3							
声なき子ども	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	1シーンに作成できる従者+Lv、基本値+7							
血の絆	1	3	MJ	至近	自身	-	-	
効果:	赤色の従者と組み合わせ使用、シナリオ終了時まで従者存在、1シナLv回							
患者の軍団	3	5	MJ	至近	自身	自動	100%	
効果:	赤色の従者と組み合わせ使用。作成数+Lv体 (MAX:声なき子ども)							
闇夜の呪い	4	2	MJ	至近	範囲(選択)	対決	従者	
効果:	攻撃力LV*5、射撃、メインプロセス後HPO							
ブラッドリーディング	★							
効果:								
日常の代行者	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「へっへ、スキありー。アイスもーらい!」「わりーわりー、賞しにしてい!」

ややガサツな喋り方をする、ボーイッシュな小学3年生。  
行動の指針は「カッコいいか、カッコくないか」。最近覚えた好きな言葉は「粋(いき)」。  
町でいちばん大きな神社「風楽神社(かざらきじんじゃ)」の1人娘。神主である父、足が不自由で車いすが元気で優しい母と暮らしている。

いわゆる「地の頭のいいタイプ」で、遊びにルールを追加したり、イタズラしたり、悪がきに仕返す作戦を立てたりするのが得意。

月宮蛸とは家が近所で幼なじみで仲良し。病気がちな彼を弟のようにも、落ち着いた性格を兄のようにも感じたりしている。

神社の倉で見つけたアヤシげな忍術書が宝物。  
忍者をヒーロー視している。  
術とか技とかカッコいいし、格上な相手にも知恵でなんとかするところがいい!  
お気に入り「分身の術」。これにこだわる理由があるらしい。

=====

●一人称/二人称/三人称/口調

アタシ/〇〇(名前)、〇〇さん/あいつ、あの人/~だよ、~だけ、~かな

=====