

キャラクター名
Kナイト・ゴールドテンプル

- プレイヤー名 —————

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	学者	性別	女	年齢	4 歳
冒險者Lv	17				
経験点	0	経歴			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	10	器用度	3	9		22	3	
		敏捷度	10	21		41 + 1	7	
体	4	筋力	1	7		12	2	
		生命力	8	11		23	3	
心	14	知力	8	18		40 + 2	7	
		精神力	10	84		108	18	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	エンハンサー	5				
コンジャラー	3	バード	17				
プリースト/ヴァンセアン	5	アルケミスト	6				
フェアリーティマー	11	ライダー	11				
マギック	3	ウォーリーダー	6				
スカウト	13						
セージ	1						

戦闘特技

ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
呪歌追加	2-228p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
かいくぐり	1-279p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	コンバットメイドスーツ	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧				0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	1

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力	
10 m	44 m	132 m	2d+	0	1	74	真語魔法	2	9	魔動機術	3	10
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	操靈魔法	3	10				
2d+	18/8	2d+ 20	2d+	21	2d+ 36	180	深智魔法	2	10			
						神聖魔法	5	12				
						妖精魔法	11	18				

装備品		説明
頭	力トレアの花冠	妖精魔法射程 + 10 m
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	見えない状況でも -2 で分かる
顔	ひらめき眼鏡	探索判定 + 1
首	背水のネックレス	3 ラウンド器用敏捷筋力 + 2
背中	ドミネイターズマント	精神、生命抵抗と生死判定 + 1
右手	知力上昇の腕輪	
腰	多機能チキンベルト	
足	聖印	
その他	操りの腕輪	武器と盾以外の用途の 1 ハンドの装備をする

装備品	説明
ディスプレイガジェット(機能ガジェット)	
左手 敏捷上昇の指輪 華美なる宝石飾り	

-その他メモ-

自動失敗
チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯

キャラクター名
K ナイト・ゴールドテンブル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	バルカン語	○				
巨人語	○		ライカ NS ロープ語	○				
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
ドラゴン語	○		バジリスク語	○				
ドレイク語	○		リザードマン語	○				
汎用蛮族語	○	○	ケンタウロス語	○				
魔神語	○		リカント語	○				
魔動機文明語	○	○	ガネーシャ語	○	○			
魔法文明語	○	○	海獣語	○	○			
妖精語	○		レイヴン語	○	○			

練技/呪歌/騎芸/賦術

ラビットイヤー	セレナーデ	特殊能力解放
ビートルスキン	カプリッチオ	騎獣強化
メディテーション	ラブソディー	HP強化
アンチボディ	アトリビュートII	極高所攻撃
ケンタウルスレッグ	終律：火竜の舞	特殊能力完全開放
マズルカ	トランスII	ヴォーグルウェポン
モラル	パストラルII	パラライズミスト
レジスタンス	アラベスク	バークメイル
コラール	終律：白日の暖	クリティカルレイ
終律：秋の実り	シンフォニア	イニテシアティブブースト
アトリビュート	終律：仁愛の和魂	アーマーラスト
マズルカII	リラックス	堅陣の構え
レジスタンスII	遠隔指示	怒涛の攻陣II烈火
終律：草原の息吹	高所攻撃	強靭なる丈陣II安精
トランス	威嚇	強靭なる丈陣II強身
ノスタルジイ	タンデム	蘇る秘奥
終律：華の宴	人馬一体	勇壮なる軍歌
チャーミング	超高所攻撃	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
マナタイトホーン	50	言の葉は破れ散る	30		
ストリームラインコート	50	我が魔琴は静に咽ぶ	30		
紫紺の飾り護符	50	専用化いろいろ	450		
イザクサ空間支配術入門	50				
エンフォースフェアリーII	50				
フェアリーコードII	30				
クラウゼ流入門	150				
ドミニターズマント	30				
カサドリス入門	50				

名誉点 所持 3980 /合計 5000

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														

一般装備品	(消耗チェック)	アウェイクポーションx5	○□□○□□
ロイヤルペガサス	○□□○□□		○□□○□□
ストリームラインコート	○□□○□□		○□□○□□
紫紺の飾り護符	○□□○□□		○□□○□□
マナタイトホーン	○□□○□□		○□□○□□
七色ハチミツx24	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x4	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル10点	○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Sx4	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤SSx3	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒Sx6	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒SSx2	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx8	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑SSx2	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□
妖精の誘惑	○□□○□□		○□□○□□
キングロバーの指輪	○□□○□□		○□□○□□
冒險者セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分x4	○□□○□□		○□□○□□
姿隠しのマント	○□□○□□		○□□○□□
カメレオンマント	○□□○□□		○□□○□□
サイレントシュージュ	○□□○□□		○□□○□□
ウサギのピアス	○□□○□□		○□□○□□
ミュージックシェル：シンフォニア	○□□○□□		○□□○□□
オルブリューク・シュガーx10	○□□○□□		○□□○□□
テント6人分	○□□○□□		○□□○□□
ロープ50メートル	○□□○□□		○□□○□□
ミュージックシェル：アトリビュート(属性ごと)x5	○□□○□□	所持金 21470 G	預金・借金 G

キャラクター名
K ナイト・ゴールドテンプル

- プレイヤー名 —————

練技/呪歌/騎芸/賦術