

キャラクター名 クイナ・ガルデーニエ・ライヒェ プレイヤー名  

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	エルダナーン			境遇	略奪
出自 (効果)	秘密結社			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	13	22	12	10	7
ボーナス	2	2	4	7	4	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	4	9	6	4	3

HP	43
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	知識の書								
能力値			2	0	4	0	4	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5	4	4	4	10	7
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9		1	10	+ 3 d
アイテム鑑定	9		1	10	+ 2 d
魔術判定	9		1	10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
肉×2	

現在重量：	9	所持金：	0	預金・借金：
最大重量：	30			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
エアリアルスラッシュ	1	5	メジャーアクション	20	単体	魔術判定		
効果： 魔術判定に+1d、ダメージ2d+5								
マジックブラスト	3	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果： 魔術・単体の分類・魔術のスキルの対象を対象・範囲(SLの数×2)にする。								
マジックロック	1	5	メジャーアクション	至近	単体	魔術判定		
効果： トラップ解除判定を魔術判定で行える。また、宝箱や扉に鍵Aを設置する。								
エンサイクロペディア	1		セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： セットアッププロセスで識別を行える								
コンコードダンス	1		パッシヴ		自身			
効果： 識別を視界全てに行う。								
ブラッドスペル	1		ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。SL×5点以下のHP(最低1)消費する、消費したHP1点につき攻撃のダメージに+1する。								
エアリアルセイバー	4		パッシヴ		自身			
効果： 風属性魔法ダメージを与える魔法攻撃に+SL×4ダメージする。								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果： 魔術判定に+1d								
	1							
効果：								
リゼントメント	1							
効果：								
リサーチ	1							
効果：								
モンスターロア	1	-		-		-		
効果：								
クリアバスケット	1	7	メジャーアクション		自身	魔術判定		
効果： 重量制限に+知力基本値、この効果はシナリオ終了まで持続する。								
グリルミート	1							
効果：								

真っ黒髪の美人さん…感情変化が希薄…なのだが、食べ物の前になると凄いい勢いで飛び付く。どうかコイツ、どうやら行動原理の大半は食べ物である。単なる腹ペコ少女のようだ…

秘密結社の親に置いてけぼりにされた為、一人で生きる術を模索している途中、立ち寄った冒険者から技を盗もうと画策。結果、冒険者が使う風魔法に惚れ、パパが滞っている間、夜な夜な怪しい魔術研究を繰り返し、いつしか冒険者になっていた。今はその冒険者のパパの元で研究を共にしている。

因みに怪しい魔術研究の成果は、多少風を操れるようになった。夏でも涼しいとちびっこに人気。あと鍵を自由に付け外し出来るようになった為、良く鍵を無くした近隣住民からヘルプが入る。

命中5d+10  
ダメージ2d+21+5(ブラッドスペル)

