=キャラクタ	一名::					— ı r	- プレィ	イヤー名					,	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
			・ライ	Lт										マジックセンス	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
フィナ・ガルデーニエ・ライヒェ												効果: 作成時に知力基本値+3										
メイング	フラス	X	メイジ		Lv.1:				レベル	ا را	5		]   [	エアリアルスラッシュ	1	5	メジャーアクション	20	単体	魔術判定		
		-												₹ :			魔術判定	主に+1d、	ダメージ	2d+5		
サポートクラス		くせ	セージ L			セーシ	<b>セージ</b>		性別		女性			マジックブラスト	3	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
称号ク	ラス								年齢		15		効果	₹: マジックロック	魔術		分類・魔術のス メジャーアクション			・範囲(SLの 魔術判定		する。 ├
種加		エルダナ	ーン					境遇		略奪	F	効果				<u>^ / / / / / / / / / / / / / / / / / / /</u>					<u> </u> する。	
出自	必密結	 計							目標		復讐		ļΓī	ニンサイクロペディア	1		セットアッププロセス		自身	自動成功		
(効果)									шж				効果	₹:			セットアッ	ププロセ	えで識別	を行える		
	筋力	器	目 敏捷	知力	感知	精神	幸運							コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
基本値	8	8	13	22	12	10	7				1		効果	₹:			識別	リを視界全	てに行う	0		
ボーナス	2	2	4	7	4	3	2	HP	'	43				ブラッドスペル	1		ダメージロール直前		自身	自動成功		
<b>ウラス修正</b>	0	0	0	2	2	1	1	МР	,	65			効果	具:魔法攻撃のダメージロー川	レ直前は	こ使用する	。SL×5点以下	のHP(最	低1)消費豆	する、消費し	たHP1点	につき攻撃のダメージに+1する
他修正														エアリアルセイバー	4		パッシブ		自身			
能力値	2	2	4	9	6	4	3	フェ1	<b>1</b>	5			効果	₹:		風属性魔	₹法ダメージを <i>5</i>	ラえる魔法	よ攻撃に+S	SL×4ダメ-	-ジする。	
		装備品	I		射程	命中	攻撃	回避	H/n D+	魔防	行動	移動	ı 🗀	コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
+			i 徳包丁		至近		<b>以学</b>		物防	(月里)(7)	17劉	(分型)	効果	₹:				魔術判定	(Z+1d			
左手		1	201		主儿	- 0	5	U	0	U	0	U			1							
頭部		/ \	wk		+	+			1				効果	₹:								
		ハット			+	-			2					リゼントメント	1							
胴部		マント			+	-			1				効果	₹:					•			
補助			<u>ノト</u> 哉の書		+	-							$\Pi$	リサーチ	1							
装身具						2	0	4	0	4	10	7	効果	₹:					•			
7 + 11		能力值	!				0	4	0	4	10	/		モンスターロア	1	-		-		_		
スキル その他													効果	₹:								
<del>て</del> の1世		k\$}≡⊥/ <del>/</del>	-\			2	5							クリアバスケット	1	7	メジャーアクション		自身	魔術判定		
		総計(右	•			0		1	4	10	7	効果	₹:		重量制限	に+知力基本値、	この効果	見はシナリ	オ終了まで	持続する。	,	
		総計(左	•			2	0	4	4	4	10			グリルミート	1							
	1	総計(両	」) ′ス数			2 0	2 0	d 2 d				m	効果	₹:								
							4 Z C	u	<u>'</u>				<b>」</b> 真っ黒髪の美人さん…感情変化が希薄…なのだが、食べ物を前にすると凄い勢いで飛び付く。									
	能力化	直スキ	ル その他						所持品	1			というかコイツ、どうやら行動原理の大半は食べ物である。単なる腹ペコ少女のようだ…									
トラップ探知	6				+ 2 d		険者も															。結果、冒険者が使う風魔法に惚れ、
トラップ解除	2			2	+ 2 d			ション					バア:	が滞在している間、夜な夜な怪し	い魔術	研究を繰り込	返し、いつしか冒!	倹者になっ	ていた。今に	まその冒険者(	かババアのラ	元で研究を共にしている。
危険感知	6				+ 2 d	М		ション						に怪しい魔術研究の成果は、多少						,		
エネミー識別	9		1		+ 3 d		肉×	(2					── あと鍵を自由に付け外し出来るようになった為、良く鍵を無くした近隣住民からヘルプが入る。 ──									
アイテム鑑定	9		1		+ 2 d									5d+10								
魔術判定	所判定 9 1 10 + 2 d				+ 2 d																	
呪歌判定					+ d								ダメージ2d+21+5(ブラッドスペル)									
錬金術判定	2			2	+ d								]									
			<u> </u>										]									
 見在重量:		 }	1																			
													1									
曼大重量:	3	U	所持金	:	0		Ŧ	碩金・佳	金:													

<sub>  </sub> キャラクター名		──」		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイナ・ガルデーニエ	ニ・ライヒェ			<b>スキル名</b> ヒストリー	1							
				<sup>」</sup> <mark>効果:</mark>	•					•		
	所护		トレーニング・知力	1								
				効果:	-		1			•		
					1							
				効果:	-	1				1	I	
					-	1	1			1	ı	
						1	1			1		
				効果:	-	1	1				I	
					-	1	1	II.	1	1	1	
				効果:	-	1	1	1	1	1	1	
				効果:	-	1	1		I.		I	
						1	1			1		
						1	1				ı	
					-					-		
				効果:	-							
				効果:	-	1						
					-	1	1	1	1		1	
				効果:			1	1	1		1	
				効果:			1			'		
				効果:			1	1	1		1	
					'		1					
					'		1					
						1	1	I .	1	1	1	<u> </u>
	1		1									