

キャラクター名  
スィーリア・アンバー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	440				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12			21	3	シューター	3		
敏捷度	11			20	3	マジテック	2		
筋力	12			17	2	エンハンサー	1		
生命力	2	1		8	1				
知力	7			14	2				
精神力	7	1		15	2				

戦闘特技			言語	会話	読文
ターゲットィング	1-280p	p	交易共通語	○	○
両手利き	1-283p	p	魔動機文明語	○	○
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			

練習/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー			7	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 6	10	4												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	17
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭 魔女帽子 (シルクハット相当)	
耳	
顔 マグスフィア (小)	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足 パレットスリンガー	弾丸12発収納出来る
その他	ガーターベルト

装備品	説明

その他メモ	自動失敗
HO6:貴方の父親もしくは母親、また両方が冒険者として成功した者である。子供である貴方に期待しているが、貴方にとってそれは重圧であった。そして貴方は治さなければならない癖がある。	チェック
・レベルアップ時に+1000ガメル追加金が発生する。	□□□□⑤
・戦闘ラウンドの最初の3ターンのみ命中力+1、経過後-1の修正がある(独特の癖については任意)。	□□□□⑩
	□□□□⑮
【経歴】	□□□□⑳
ドーデン地方キングスレイ鉄鋼共和国出身。両親はどちらも手旗信号士である、エリートの家系に生まれる。実直で真面目な両親の元で育つが、パンクなファッションに身を包み、派手な格好やメイクを嗜むようになる。非常に口が悪く、潔癖症。	□□□□㉑
帽子のツバの部分で照準を合わせる癖があり、命中率が高まる。しかし、動く標的に対してそれらをずっと続けることは難しいため、結果的な命中率はそう高くない。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

