キャラクター名: アリール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18歳
冒険者Lv	3	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	990		忘れられないほどおいしいものを知っている		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	8			15 + 2	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	7	1		16	2
		精神力	2	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
プリースト/フルシル	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 首飾り	聖印、フルシル
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間生まれのナイトメア。
生まれ故郷を出て放浪していたころ、ジュウザさんのいた村に居合わせ。
色々あって、その村の虐殺を逃れる。
その色々の歳に、ジュウザさんに懐く。（一方的に）彼とその子供を守ると鍛えて冒険者になった。でもリカント語は読めない。
彼とその子供と初めて一緒に食べたご飯の味が今も忘れられない。

趣味はジュウザさんの通訳と、セーレさんが食べれそうな生肉を探すこと。

どこで死んでも未練はないが、できればあの二人の役に立つ形で死にたい。

ちなみに、両親はとある町の大商人。息子を恨んだ父親に、牢獄で縛って放置されながら過ごす。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アリール

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx4
アウェイクポーションx3
救命草x3
魔香草x3
ヒーリングポーション＋1x3

＞使用済み
ヒーリングポーション
アウェイクポーション
救命草x2

＞他
冒険者セット
スカウトツール
セスタス
ポイントガード
迷宮料金x2

売買
セスタス
ポイントガード

所持金	預金・借金
258 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 36 /合計 36