

キャラクター名 イドゥン	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)			
生まれ	戦士	性別		年齢		
冒険者Lv	15	経歴				
経験点	2740					

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	73	30	121	20
体	15	敏捷度	6	73	30	121	20
		筋力	12	62	30	119	19
心	5	生命力	12	9	30	66	11
		知力	18	52	30	105	17
		精神力	12	15	30	62	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	セージ	12				
グラップラー	15	エンハンサー	15				
フェンサー	15	アルケミスト	7				
ソーサラー	15	フィジカルマスター	15				
コンジャンラー	15						
スカウト	10						
レンジャー	9						

戦闘特技					
タフネス	2122p	なぎ払い	1-288p	魔法拡大/数	1-289p
追加攻撃	220p	双撃	1-280p		p
投げ攻撃	225p	全力攻撃	1-286p		p
カウンター	2120p	必殺攻撃	1-288p		p
鎧貫き	1B39p	二刀無双	3-212p		p
ルーンマスター	1B34p	変幻自在	1-282p		p
バトルマスター	3143p	魔力撃	1-292p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p	武器習熟A/アックス	1-281p		p
治癒適性	2122p	武器習熟S/アックス	1-281p		p
不屈	2123p	武器の達人	3-212p		p
ポーションマスター	2123p	両手利き	1-283p		p
鋭い目	2120p	二刀流	1-281p		p
弱点看破	2121p	マルチアクション	1-292p		p
マナセーブ	2123p	ターゲッティング	1-280p		p
マナ耐性	3144p	魔法収束	1-291p		p
鎧貫き	1-292p	魔法制御	1-291p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	35	35	34
グラップラー	15	35	35	34
フェンサー	15	35	35	34
シューター	0			

鎧と盾				必要 ランク				筋力				回避力				防護点							
鎧	オーサムエンデュアラー<脱ぎ捨て加工>		18	1	11																		
盾																							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																7							
回避技能												ファイター				合計値				36 30			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト加工のドレイクの魔剣<ウルゴージュ> 刃武器、魔剣形状変更、魔法発動体	振2H	30		2d+	35	11	43	80									
イグニダイト加工のドレイクの魔剣<ウルゴージュ> 刃武器、魔剣形状変更、魔法発動体	突2H	30		2d+	35	10	43	75									
イグニダイト加工のスマイトレッグ+2 打撃武器、防護点+1	1H#	15	2	2d+	37	10	38	55									
イグニダイト加工のトライエッジ+2 射程:20m、刃武器、自動帰還	1H投	15	3	2d+	38	10	39	45									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	121	363	2d+	36	30	148					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	29	2d+	30	174							

装備品	説明	装備品	説明
頭	ダメージ魔法のダメージを+2	フルヴェイユの鎧 [フェイスリザー・ガジェット]	手番終了時、MP5点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
耳	数多の蝙蝠の耳飾り		
顔	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減		
首	手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行えます		
背中	野伏せのドミネーターズマント		
右手	回生判定、生命・精神抵抗力判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」します		
左手	イアンナの黄金のプレスレット		
腰	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1		
足	スカウト用ツールを兼ねる魔法の発動体		
	多機能真・ブラックベルト		
	防護点+2		
	軽業のブーツ		
	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません		
	その他アルケミーキット		
	アルケミーカード収納		

その他メモ				自動失敗 チェック
I 全能力値上昇	防護点上昇	特殊能力獲得(抵抗力上昇)		□□□□⑤
II 全能力値上昇	防護点上昇	特殊能力獲得(その他部位の強化)		□□□□⑩
III 全能力値上昇	防護点上昇	特殊能力獲得(HP、MP上昇)		□□□□⑮
IV 全能力値上昇	防護点上昇	特殊能力獲得(2回行動)		□□□□⑳
V 全能力値上昇	防護点上昇	特殊能力獲得(複数宣言=2回)		□□□□㉑
1~X 成長枠取得				□□□□㉒

