

キャラクター名	プレイヤー名
雨宮 良子 (あまみや よしこ)	

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	ウロボロス				
オプション	年齢		16歳	性別	女
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	42%
出自	天涯孤独	経験	禁断の愛	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	1	0	2		6	戦闘移動	15
社会	2	0	0	-1		1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
手配師のコネ					
コネ: UGN幹部					
ウェポンケース					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
デミブリード	P	N			
"リヴァイアサン"霧谷雄吾	●P	親近感	N	憐憫	
"シルクスパイダー"玉野椿	●P	好意	N	恐怖	
"八津尾市"	●P	庇護	N	不安	
猪島 鷹	P	親近感	N	無関心	
藤堂 粹更	●P	親近感	N	無関心	
月永 景	P	親近感	N	無関心	
最大財産P:	6	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	2	3 + 1	メジャー		3体	シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
砂の鎧	5	2 + 1	メジャー	視界		RC		
効果: そのシーンの間、対象の装甲値を+[Lv*2]する。								
破撲散水	5	2	メジャー	視界		RC		
効果: そのシーンの間、対象の装甲値を+[Lv*2]する。								
ベネディクトフォール	3	4	メジャー	視界	シーン	RC		
効果: エフェクトと組み合わせ不可。対象のHPを(Lv)点回復する。このエフェクトの効果を受ける対象のエンゲージに(水銀)がある場合、対象のHPをさらに10点加算する。この時、上限を超えてもよい。HPの加算が終了した後、その(水銀)は消滅する。増加したHPはダメージで失われるが、シーンが終了するまで持続する。								
ウェスタの巫女	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 前提条件:《ベネディクトフォール》。このエフェクトを取得している場合、あなたの使用する《ベネディクトフォール》の対象を「対象:シーン(選択)」にし、「HPを加算する」効果に+5する。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+4する。								
果て無き円環	1							
効果: 取得時に《原初の青》《原初の赤》《原初の黄》《原初の緑》《原初の紫》の中からひとつを選択すること。あなたは選択したエフェクトをふたつ重複して取得できる。取得に必要な経験値は別途使用すること。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。								
無形の影	1	4	メジャー			効果		
効果: あらゆる判定と組み合わせられる。このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
浸食する風雨	★							
効果: 水の作用によって、物体に経年劣化を引き起こすエフェクト。風雨に晒され、赤錆びた鉄塔、川底を割る水流が、いつしか渓谷を作る。永き時を経て起こる、水の作用。あなたは巧みに水を操ることで、それらの現象をより短時間で実行することができる。GMは必要と感じたら(RC)による判定を行わせてもよい。								
魔法の水	★							
効果: 耐え難い眠気や横七横七の疲労を取り去る水を作り出すエフェクト。この水を飲んだものは体内の老廃物を押し流し、たちまち元気になるという。味や色といったものはあなたが自由に決定できる。GMは必要と感じたら(RC)による判定を行わせてもよい。								
レインプリンガー	★							
効果: あなたが詠唱する時は、決して外れることはない。異動の連続だと言われればそれで済むかもしれないが、その連続は外れた。何故ならあなたは雨を呼んでしまっているのではなく、あなた自身が雨を呼んでいるのだから。意識が無意識か分からないが、あなたにとってそれは雨でもないことだ。眠気覚まし「雨だ」と呼ばれようとも、水を操るあなたにとってそれは何を言っても意識は変わりないのだから。								
マーキング	★							
効果: オーヴァードのみが判別できるマークを落とすエフェクト。このエフェクトを使用すると、現在の場所、あるいは物品ひとつに対し、オーヴァードの存在を示すマークを残すことができる。このマークは非オーヴァードには認識できない。どのようなマークを残すかについての詳細はGMと相談せよ。								
効果:								
効果:								

UGNに所属するチルドレンの少女。ヴォジャノイとウロボロスのクロスブリードでもある。UGNチルドレンの中でも非常に俗っぽい性格で、クラスに一人はいるお調子者と言った性格。冗談や茶目つきある言動を好み、根っからのムードメーカーである。

これは「人生笑った方が楽しいに決まっている」という彼女の人生観から来ており、場を盛り上げる事で皆を幸せな雰囲気に出ると信じての事である。自分の事よりも他人を気遣う優しさを持ち、本心から人を妬んだり罵倒する事はしない良い子。冗談の一環として友人をからかう事はあるが、相手を本気で怒らせないラインを考えた上で発言する。従って相手と打ち解ければ打ち解けるほど過激な冗談を飛ばす傾向にある。いつも明るい雰囲気の方で寂しがり屋であり、また悲しい・怖いと言った感情を人前で出すのは苦手。自分が暗くなると皆を巻き込んでしまうと考えている為、無理して明るくふるまう事も珍しくはない。それが自分の長所であり短所でもある事は自覚している。非常に外弁な長所であり、割と日常のあれこれに詳しい。アニメ文化、芸能人のスキャンダルなど、話題には事欠かない。たまに変な知識を仕入れていたりするが、そこは愛嬌というものだろう。

頭は回る方だが面倒くさかりの為、勉強が苦手。ただし英語と体育の授業(厳密には直前の着替えタイム)は好き。好きな音楽は「ハートを磨くっきゃない」「ガラスの十代」など世代違いの物を好む。日く「昭和の独特のメロディが好き」。カラオケではやたら気合いの入った「かえるの合唱」を歌う事で有名。チルドレン同士のカラオケ会では最低三回は歌い、四回目のイントロで怒られるのがお約束である。好物はチョコパフェ(チョコレートバナナパフェの略)で、任務終わりに食べるのが密かな楽しみ。好みのタイプは「強そうに見えて打たれ弱い人」「なんだかんだ甘えさせてくれる人」で、異性よりも同性の方が好き。

雨を降らせる程度の能力を持ち、雨を用いた戦術を得意とする。もちろんただの雨では無く、傷を癒したり対象の体を包んで装甲となるなど特殊な力を持っている。これらの雨を使い分け、味方をサポートする事が彼女の基本。一方で攻撃能力は大して持っていない。所詮は雨粒、所詮は雨粒である。

『コンボ』