

キャラクター名

天馬＝アンドレ＝フランソワ

プレイヤー名

種族	人間				レベル	2
ジョブ	ディバインナイト				カオスレート	+1
国籍		性別	男		年齢	16
クラブ			部	クラス	高1 年	87 組
経緯	修羅(家族を守るため)					
好き	日本食、読書					
嫌い	古典、ファーストフード					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 27
学力	8	2	10	2d+ 3		
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 3
	0			2d+ 1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		剣	射程1、威力1、クリティカル3
2	メタルシールド		シールド	射程0、威力1、装甲2、堅牢2
3	レザーブレスレット		アクセサリ	装甲1、物理制限
4	焼きそばパン		食物	シーン内のキャラクター1人のHPを2d6回復
5	焼きそばパン		食物	シーン内のキャラクター1人のHPを2d6回復
6	タブPC		文具	学力+2

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
藤代梅子		①②③④⑤			①②③④⑤
東月颯		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			生存訓練			タウント			防壁陣			シールドバッシュ		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		2	3		1	なし		1	2	青春力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	常駐		〇	常駐		〇	補助		〇	常駐		〇	補助		
	生命力の限界値+5			生命力の限界値+10			射程内のキャラクターをかばい、ダメージを「かばったキャラに対する好意+2」点軽減			装甲が2点上昇			判定に成功すれば使用されたスキルを無効化、1日1回		
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	メル友			委員会											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	支援		〇	常駐		〇			〇			〇			
	アウル2点獲得（ペンフレンド）シナリオ1回			政治力+2											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果	選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1		～10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24	3
				25～29	4
				30～	5