キャラクター名
青宿　燕刹

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	ボディガード	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	71 %
出自	資産家	経験	汚職	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	1			3

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦闘中最初に使う		13r+4				コスト10/命中-1　コンセ3+骨の剣+オールレンジ+貪欲なる拳
普段コンボ		13r+4				コスト7/命中-1　コンセ3+オールレンジ+貪欲なる拳
伸縮腕あり		11r+4				コスト9/命中-1　コンセ3+伸縮腕+オールレンジ+貪欲なる拳

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4				

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
玉野椿	P　感服	N　隔意		
”志野景”	P 連帯感	N 無関心		
上田陸	P　誠意	N 無関心		
アルミナ	P　有為	N 無関心		
“氷野”	P　誠意	N　隔意		
ゼロ	P　誠意	N 無関心		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：技能(白兵)（射撃）　判定のダイス+Lv個								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン中、素手データが変更→種別：白兵　技能；白兵　命中：-1　攻撃：+[Lv+5]　ガード値：６　射程：至近								
伸縮腕	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：技能：白兵判定ダイスを-[3-Lv]個（最大０個）								
餓鬼魂の使い	5	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果：対象がHPダメージを受けた際に使用。邪毒ランク３、1シーンにＬｖ回まで使用できる								
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：白兵攻撃ダイスを+[lv+1]個								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-		
効果：								
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

あおやど　えんせつ　です。