

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
ジェラルド

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	14 (41)
冒険者Lv	2	経歴	ガキ大将だった		
経験点	0		育ての親に拾われた 異種族を怖がっている (いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	7			15	2	グラップラー	2			
		敏捷度	11			19	3	スカウト	1			
体	13	筋力	4			17	2	エンハンサー	1			
		生命力	6			19	3					
心	9	知力	11			20	3					
		精神力	10			19	3					

戦闘特技		言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	エルフ語	○	○
投げ攻撃	225 p	交易共通語	○	○
武器習熟/格闘	221 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練習/呪歌/騎芸/賦術
ガゼルフット

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0							
グラップラー	2	4	5	4	ポイントガード	1	1	
フェンサー	0							
シューター	0				盾			
					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
					回避技能	グラップラー	合計値	6 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	10	5	10										
パンチ	1H	0		2d+ 4	12	5	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 3	12	5	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	5	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 6	0	25						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	19							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰			
足			
その他		左手	

その他メモ

スジ筋褐色モヒカン少年。  
頭は悪くない善なのだが、直情径行と思込みの激しさが相殺しまくる、所謂ところが、脳筋グラップラー。

未成年だと面倒だからという理由により、ナイトメアなのをいいことに年齢を偽る。  
物を知らない事については、「長年軟禁されてたから」が常套句。

エルフのナイトメア。  
怖がっている異種族：マーマン・・・昔、水の中に引き摺り込まれた。  
本人が考えるカナツチな自分が生まれた主要原因。

自動失敗  
チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

