キャラクター名: スノウ・マーレ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	神官	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴	殺戮に飽きた		
経験点	0		監禁されたことがある		
			蘇った死者を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	1		14	2
		敏捷度	7	2		15	2
体	8	筋力	10	1		19	3
		生命力	3	6		17	2
心	9	知力	11	5	3	28 + 2	5
		精神力	5	8		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	9		
セージ	7		
アルケミスト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
パラライズミスト		

装備品		説明
頭	とんがり帽子（ネコミミフード）	まもちき判定＋1
耳	キルヒアの聖印	右耳のピアスだと主張しており
顔	モノクル	邪眼隠し
首	祈りのアミュレット	回復魔法の効果に＋１
背中	サーマルマント	炎・氷属性ダメージ−1
右手	知力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知力の腕輪	割るよう

装備品		説明
左手	知力の腕輪	割るよう

その他メモ

※縁故→ルティちゃんPCの生き別れの弟

戦闘用の使いごまとして戦場に幼くして出されていた。
戦いに勝つとほめてもらえるため、悪い事とは知らず殺戮を繰り返していた。
１０歳ごろ、殺した相手の家族がそばにきて泣いているのを見て、初めてこれが誰かを傷つける行為だと気づく。

その後、闘えなくなったスノウに周りは冷たく、実の父親から恥をかかせた息子として監禁され、迫害を受けることになる。
村に騒動が起きたどさくさで、神官に助けられ、入信を決意。故郷を離れることとなる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スノウ・マーレ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替え	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
魔晶石5点x17	○□□○□□
魔晶石3点x13	○□□○□□
ぬいぐるみS	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符1点x3	○□□○□□
陽光の魔符1点x3	○□□○□□
月光の魔符2点x2	○□□○□□
陽光の魔符2点x2	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石１点x5	○□□○□□
消魔の守護石2点x3	○□□○□□
	○□□○□□
緑Ｂカードx15	○□□○□□
緑Ａカードx15	○□□○□□
赤Ｂカードx7	○□□○□□
赤Ａカードx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□