キャラクター名
影山 小雛(かげやま こひな)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢	11歳	性別	女性
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	母親不在	経験	敵性組織	邂逅	坂月那岐

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	1	1	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本	白兵	8r	1	9		
基本100%	白兵	13r	1	50		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
(個体として)強い生き物	P 好意	N 殺意		
影山永禅	P 傾倒	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー			シンドローム	無	
効果：クリティカル値-[LV](下限値7)								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	無	
効果：【肉体】の判定ダイス+[LV+1]個、素手以外使用不可								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	無	
効果：素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	無	
効果：戦闘移動を行う、他エンゲージとの接触や封鎖などの影響を受けない、1シーンに[LV]回使用可能								
電光石火	1	3	メジャー/リア			【肉体】【感覚】	無	
効果：判定ダイス+[LV+1]個、HP1D10点消費								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	<白兵>	80%	
効果：完全獣化中に使用可能、攻撃力+[LV+2]D10、使用後完全獣化解除								
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	<白兵>	100%	
効果：リアクション不可、1シナリオに1回使用可能								
マシラのごとく	3	5	メジャー	武器	単体	シンドローム	80%	
効果：攻撃力+[LV*10]、判定ダイス-5個、1シナリオに1回使用可能								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：【肉体】の判定ダイス+5個、1シーンに[LV]回使用可能								
無音の空間	1							
効果：自身の気配を完全に消す								
軽功	1							
効果：身軽になり、どこでも走り回ることができる								
効果：								
効果：								

FHからUGNに父親と一緒に寝返ったUGNエージェント
好戦的で、善悪の概念を持たない
自身の身体に賢者の石を有している、場所は両目の水晶体、賢者の石の力を使うと両目が赤く発光する
プライメイトオーヴァードを作るための実験の被験者で6歳から蟲毒のようなことをしていた
体外受精で生まれた子供のため母親の名前や顔も知らない
父親の教えである「強い生物は生きる権利を持ち、弱い生物は淘汰されて死に絶えるのは当然である」という教えを色濃く受けている
父親のいうことにはものすごく従順で「UGNの人と仲良くしなさい」という言いつけをきちんと守っている
強敵との殺し合いに悦を感じる性分故に、弱者に対しては無関心、対応によっては苛立ちを見せる