

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)				目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	7	12	11	8
ボーナス	3	4	4	2	4	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正		1					
能力値	4	7	5	2	6	3	2

HP	51
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セルフボウ	30m	-2	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	手入れ道具								
	能力値		7	0	5	0	3	11	9
スキル	ニンブル							3	
その他									
	総計(右)		5	9					
	総計(左)				5	7	3	11	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×3	
MPポーション×7	
理力符×0	
毒消し	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
バックパック	
ファインアロー×1	
謎の紙片×0	
にく	

現在重量: 15 所持金: 5 預金・借金:

最大重量: 25

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。対象が2体以上の場合ダメージに+[SL*2]								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のDRに+[SL]D								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: ダメージに[SL*3]。移動するかシーン終了まで持続								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果: 「タイミング:アイテム、パッシヴ」以外のスキルを打ち消す								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 【精神】と対決。達成値に+[SL*2]。勝利したら[逆上]を与える								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 所持重量制限が[筋力基本値*2]								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1D								
トレーニング:器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: [器用基本値]に+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ビート・イシュナル

フィルボルの男性。16歳。

騎士の父と城で働く母の間に生まれ、真面目な両親に育てられ将来は城勤めをするだろうと思われていたが、ある日偶然城に滞在することになった元冒険者の冒険譚を聞くうちにすっかり感化され「僕も旅に出る！」と考えなしに冒険者になった頭が軽めのフィルボルである。
「楽しければとりあえず辛いじゃないかなっ！」
「お宝見つけ〜♪」

セットアップ 《タウント》 MP4 対決に勝利したら[逆上]付与
ムーブ 《ホークアイ》 MP3 ダメージ+15
マイナー 「理力符」or 「HP (MP) ポーション」使用
メジャー 《ワイドアタック》 MP4 範囲(選択) 武器攻撃
対象選択時 「ファインアロー」使用 ダメージ+2
DR直前 《ピアシングストライク》 MP5 ダメージ+3D

スキル無し
命中判定 3d+5
ダメージロール 2d+10

全力
命中判定 3D+6