

キャラクター名
水口 経補

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	水道水
	エグザイル					
オプション			年齢	24	性別	男
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31	%
出自	結社の一員	経験	汚れ仕事	邂逅	同士	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	7r+1	0	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
結社員	P 親近感	N 憤懣		
戦友	P 憧憬	N 憐憫		
テレーズ・ブルム	P 慕情	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(エグザイル)	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C-Lv								
マルチアタック	2	5	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 攻撃,ドッジ+10 [1シナリオLV回]								
餓鬼魂の使い	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダメージ→邪毒3 [1シナリオLV回]								
オールレンジ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定 ダイス+Lv								
スプリングシールド	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード+10 [1シナリオLV回]								
生体侵入	★							
効果:								
物質変化	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

夜を忍ぶ仮の姿は水道水。
よく公園の噴水とかで噴き上がってるアイツ。
良く見ると何度も噴水で噴き上がってる水の塊を補足することができる。
街の公園に行くとき大体居る。
物質変換をして誰にも見つからないように過ごしている。

大の人間嫌いであり、親しいと定義される人間の破滅を常に願っている。
自らを人間ではないと繰り返し主張し、出来る限り水道水としての生を送りたいと呟く。
だが、彼が人の集まる公園に居るのは、破滅を願わないに値する人間を見つけたためだ。
そして、彼が仕事をするのは、やはり人間としての生を捨てきれないせいであろう。

人間としての姿は小さい、しかし幼さは残さない姿を取っている。
経験則で、それが一番面倒事がないと解ったからである。
振る舞いに幼さは全くなく、むしろそういったものを憎んでいるようにも思える。