キャラクター名
コーネリア

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精学者	性別	女性型	年齢	72歳
冒険者Lv	5	経歴	3-4-6：【高レベルの魔法をかけられたことがある】		
経験点	0		2-5-6：【絶対に知られたくない過去がある】		
			4-4-3：【今でも使う決めポーズを持っている】		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15	2
		敏捷度	16	1		24 + 2	4
体	7	筋力	1			8	1
		生命力	5	1		13	2
心	14	知力	3	2		19 + 2	3
		精神力	12	1		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
スカウト	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略		
幸運の星の導きを知る		
幸運は富をもたらす		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳 宝石ケース	宝石 2/4
顔	
首 首飾り	銀製
背中 ハーフマント	フード付き
右手 叡智の腕輪	
腰	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

【旅立ちの経緯】
とある遺跡の中で、ランク１０の水・氷の妖精魔法『アイスコフィン』の氷の中で眠っていたフィー。
328年後に学者たちによって発見され、氷を溶かされ目覚めた。
一部記憶が欠損しており、常識はずれの行動を取ることもある。
本人も何故氷の中にいたのかは全く覚えておらず、とりあえずこの時代で生活をしているものの、文化の違いに戸惑っている。
名前も忘れていたため、学者さん達の話し合いの末『コーネリア』と名付けられた、愛称は『ネリー』らしい。
学者さんたちとは定期的に健康診断を受けたりすることを条件に、冒険者になることを許してもらえたので、
『フィーたちの1000年祭』は終わってしまっていたけど、里に帰らず自由に世界を見て回ろうと冒険者になった。

今でも使う決めポーズは、328年前に流行った決めポーズであるため、現在では微妙な顔をされる。（本人は気づいていない）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コーネリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽根ペンx3	○□□○□□
インクx4	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石：6点x2	○□□○□□
宝石〈キャッツアイ(光)〉	○□□○□□
宝石〈ガーネット(火)〉	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□