

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	吸血	初期侵食率	43 %
出自	天外孤独	経験	仲間の死	邂逅	大切な仲間に出会った

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	0	0	1			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
薔薇の一刺 (ローズ・スパイク)	白兵	10r+1	4	12		補正なし: 混濁なる者の槍+鮮血の一撃+原初の赤: -閃+コンセントレイト:ブラムストーカー
薔薇の一刈 (ローズ・リープ)	白兵	10r+1	4	12		補正なし: 混濁なる者の槍+鮮血の一撃+原初の赤: -閃+コンセントレイト:ブラムストーカー+血の宴
月花爛漫(アンダーグーン・フルブルーム)	白兵	14r+1	4	12		20%以上: 混濁なる者の槍+鮮血の一撃+原初の赤: -閃+コンセントレイト:ブラムストーカー+血の宴+ソウルスティール

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ: 情報屋		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>吸血鬼</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>永観堂いろは</td> <td>P 執着</td> <td>N 憎悪</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>双葉莉紅</td> <td>P 信頼</td> <td>N 疎外感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>灰山塵</td> <td>P 有為</td> <td>N 嫌悪</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	吸血鬼	P	N			永観堂いろは	P 執着	N 憎悪			双葉莉紅	P 信頼	N 疎外感			灰山塵	P 有為	N 嫌悪				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タリ	消費																																										
吸血鬼	P					N																																												
永観堂いろは	P 執着					N 憎悪																																												
双葉莉紅	P 信頼					N 疎外感																																												
灰山塵	P 有為	N 嫌悪																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
インクリボン		最大財産P:	4	残り財産P:	0																																													
専門家(レネゲイド)																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ブラム	2	2	MJ			Syn		
効果:								
ソウルスティール	2	5	MJ			Syn	120	
効果:	あーじ: 命中HPLv*10増加							
鮮血の一撃	3	2	MJ			白兵		
効果:	Lv+1個ダイス・HP-2							
原初の黒:拡散する世界	1	10+2	AT			-	100	
効果:	シーン化 HP-20							
血の宴	1	3	MJ			Syn		
効果:								
赤き聖餐	1	3	SET			-		
効果:								
原初の赤:一閃	1	2+1	MJ			白兵		
効果:								
鮮血の奏者	3	4	SET			-		
効果:								
原初の白:力の霊水	2	4+2	AT			-	80	
効果:								
原初の黄:加速装置	2	2	SET			-		
効果:								
ブラッドリーディング	★							
効果:								
瀉血	★							
効果:								
効果:								

-大切にあれば大切であるほど、相手のことが欲しくなる
心も体も。いや、血が欲しい。血だけでは足りない。そう、魂まで私は欲する--
普段は吸血衝動を抑えているが、大切に思えば思うほど、相手の全てを欲してしまう。
恋としての暴走は(ごっくりな好感度と感情の高ぶりでロールプレイを分けます!!!)

混濁なる者の槍は範囲攻撃時、またはソウルスティール時のみ大鎌の姿をとる。

通常時は元気娘。
UGNとしての活動時は社会人のオンオフのごとく、ビジネスライクな感じで。
そして暴走したときは、妖艶さを纏っている。

髪型も暴走時以外はポニーテールだが、暴走時は振り乱して、やや露出も増える。

原初の赤と黒はチルドレンとして苦楽を共にした二人の姉妹の能力。