

キャラクター名
アントン・ベル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	1	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	0		臨死体験したことがある		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

技	10	器用度	10	成長		他修正	2	能力値	22	ボーナス	3
		敏捷度	8					18	3		
体	5	筋力	6					11	1		
		生命力	8		1			14	2		
心	11	知力	6					17	2		
		精神力	10					21	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
マジテック	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		能力値	ダメージ	備考
全力攻撃	225 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数

名譽点 所持 0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	2
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
サーベル	1H	10		2d+	4	10	2	10										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	4	4
					17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+	0	
		2d+	3	2d+
			4	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他マジスフィア(小)	オプション: ターゲットサイト

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>幼少の頃、事件に巻き込まれた際の事故で、『穢れの酒』を頭から浴びてしまった。酒を浴びた年齢が低すぎた所為か無条件で穢れを持つようになる。その為、穢れを嫌うエルフの集落から、爪弾かれる憂き目を見た。22歳というエルフとしては可成りの若年にも関わらず、人族の集落で過ごす理由。</p> <p>生まれつき穢れを持ちつつ、遅く生きるナイトメアに強い憧れを持つ。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
--	--