キャラクター名
マリカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	2140				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11			21	3
		敏捷度	11			21	3
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	8			15	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	11	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	5	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

13:51 (Gendrun0) 2d+2d+2d+2d+2d+2d**3
13:51 (takashi_macros) Gendrun0 -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [6,6](6ゾロ)+[5,5]+[4,4]+[1,2]+[5,2]+[6,2] = 48
13:51 (takashi_macros) Gendrun0 -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [6,5]+[1,3]+[6,2]+[6,5]+[5,6]+[6,5] = 56
13:51 (takashi_macros) Gendrun0 -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [3,2]+[4,6]+[3,2]+[4,1]+[3,5]+[2,6] = 41
13:51 (Gendrun0) ....?
13:52 (Gendrun0) 2d 試し試し
13:52 (takashi_macros) Gendrun0 -> 2d = [4,4] = 8
13:52 (Gendrun0) 60行ったわ
13:53 (Fuhi) 強い

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
☆冒険道具	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
☆装備品	○□□○□□
	○□□○□□
☆消耗品(薬品類)	○□□○□□
	○□□○□□
☆消耗品（その他）	○□□○□□
	○□□○□□
☆Mカード	○□□○□□
	○□□○□□
☆食料品	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
☆衣類	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
☆キャンプ用品	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
☆フレーバー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
☆売却・消耗	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□