キャラクター名

狂化キメラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		脳筋（よぶんなあたま）		オート	自身	なし	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート	自身	なし	最大行動値+2
頭		めだま		オート	自身	なし	最大行動値+1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効