Fキャラクター名												٦ L	スキル名	SL	コスト	タイミング				制限	メモ
榊悠人											ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-			
							効果					-ヴァード	のエキスト								
シンドロー		ウロボロス ワーク				フス 語	ス 高校生		ブァー	- 高校生			リザレクト	0	1d10	l	-	自身	1	↓100	
		フラックトック			/=#	_	17		+011	男		効果)HPで復活		1	
オプショナ	· JV				年齢	T q			割	7		1	螺旋の悪魔	5	3	セットアップ					
覚醒		無知	ŧ知		b	飢餓		初期侵	食率	37 9		効果		_				攻撃力+ [Ⅰ ⊤	LV*3]	1	T
出自	安定	した家	庭	経馬	â	平凡		邂逅	F				白熱	1	3	マイナー		<u> </u>			
ЩП	- X.L	.07030		IPE N	^	170		NEX.				効果		1	7			を変更する 	'°		
	基本値	ワーク	ノス ボ	ーナ	ス 成	長 他	修正	能力値	HP	3	37]	原初の赤:伸縮腕	1	3	メジャー		<u> </u> ダイス- [3	Z 1 1/7 /FE		
肉体	3	1		0		3		7	行動値		7	1	<u>:</u> /セントレイト:ブラックドック	2	2	メジャー	_	91X- L	D-LV」順		
感覚	2	0		0				2	(非装備時	·	7	一)				スプヤー	 C値-	<u> </u> Γι \/]			
精神	3	0		0				3	戦闘移重	_	12	1	アタックプログラム	5	2	メジャー					
社会	0	0		0		1		1	全力移動	b	24	】 _{効果}				/		_ [I V*2]			
E	 		感覚				精神			社会			バリアクラッカー	2 4 メジャー 80							
技能	SL 修i	E #		_	修正			. 修正			修正				<u> </u>					- 50	
白兵	5		寸撃			R C	2						闇夜の烏	*				1			
回避	1		<u></u> □覚	1		意志			調達			効果			 の姿を影の	 中に溶けさせ	ることで、	 影の中を!	」 自由に動き	·回るエフェ	 :クト。
運転:		芸術:				知識:		1	青報: 噂話	6			シャドウダイバー	*							
運転:		芸術:				知識:		1	青報:			効果	! :		E.	影を媒介に、低	世者の感情	を読み取る	エフェクロ	١.,	
運転:		芸術:				知識:	識:		青報:												
運転:		芸術:				知識:		1	青報:			効果	<u></u> :								
運転:		芸術:				知識:		1	青報:			J L									
- 異炘	コンボ	能力	命中値	首	値 攻	撃力射程			メモ			効果	! :				1				т
素手(白	HE/J	0	_		+LV						┧┕										
71.3 (1	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,											効果	₹:							1	
												1									
												効果	₹ :	I	T	T	1	1	1	T	T
		/TT-167	****		1 \D\$ <-	- EL			, -			- - -	1.								
į į	具	価格	装甲	<u></u>	避行	「動			₹ E			効果	{ ;								
				-								_ []<	普通の家庭に生まれた一人息子。	特に目	立った特技な	よどもなく、成績	責も平凡。面	i倒臭がりでぬ	兼なことは後	を回しにする!	ヌイプ。
											0	+									
所持品												_									
情報収	集チーム						ロイス														
							対象 感情(pos) 感情(neg) タイズ 消費					ŧ									
							遺産継承者 P N					41									
							両親 P 尊敬 N 嫌気					41									
		_					クラスメイト P 友情 N 不安 伏貝恂 P 友情 N 公等威					$\ \cdot\ $									
							MUM I MIN II MUM					$\ \cdot\ $									
							P N P N					$\ \cdot\ $									
-							P N					+									
							I IN I					_									
						最大財産	最大財産P: 2 残り財産P: 0														
L						J L															