キャラクター名

フレイア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
90　海岸	
30　日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルーネ	信頼	3	①②③④⑤	
ロゼッタ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			基1つ損傷し、行・攻・切判定振り直し
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃のみ出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃コスト-1、出目-1
サブクラス		殺劇		オート			同ｶｳﾝﾄ同対象でに攻判+1、ﾀﾞﾒ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			+1
頭		アドレナリン		オート			+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2（1）	0～1	射撃1+爆発、出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4（3）	1～3	射撃5
腕		日よけのショール		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			+2、胴被ダメージ時、破損パーツ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１