キャラクター名: ベル

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男装	年齢	20台
冒険者Lv	4	経歴	目標としている人がいる（いた）		
経験点	240		かつて信頼できる友人がいた		
			自慢できる二つ名を持っている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	4	1		11	1
体	6	筋力	12			18	3
		生命力	4			10	1
心	15	知力	5	3		23 + 2	4
		精神力	1			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	2		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力腕輪	
腰		
足		
その他	集中の鉢巻き	セージ知力の再挑戦時間半分

装備品		説明
左手		

その他メモ

ハイマンの女性（男装）
細身のわりに力持ち
前世の記憶では男性で、大きな湖のほとりにあった館で、友人の乗る船の整備や使用人の取りまとめを行っていた
信頼し尊敬していた友人と共に乗った船の名を誇りに思っていた記憶がおぼろげに残っているが
友人や船の名を完全に思い出す事が出来ず、それを辿るために冒険者となり各地を巡っている

一般技能：
バトラー 1
キースミス 5
フィッシャーマン 4

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持品	○□□○□□
報酬	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フックx3	○□□○□□
くさび	○□□○□□
	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
スケッチブックx3	○□□○□□
	○□□○□□
ワイン（1瓶）x3	○□□○□□
食器x2	○□□○□□
	○□□○□□
ぬいぐるみx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□