

キャラクター名
カーシュ・ジャスパー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	330				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	8		30	5
敏捷度	9	4		24 + 2	4
筋力	9	13		30	5
生命力	7	9		24	4
知力	9	5		24 + 2	4
精神力	7	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	6		
エンハンサー	6		
バード	8		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適正	2122p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
マルチアクション	1B39p		p
魔力撃	1B39p		p
頑強	1B29p		p
魔力撃強化	1B32p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	クリティカルレイ
ビートルスキン	ウォーパルウエボン
マッスルバー	バークメール
スケイルギンス	パラライズミスト
ジャイアントアーム	グレイテストフォーチュン
デーモンフィンガー	
ノイズ	
アンビエント	
レジスタンス	
レクイエム	
アトリビュート	
モラル	
チョーク	
バラード	

名誉アイテム	点数
カトリス戦奏術	50
線上を歩く者	30
言の葉は破れ散る	30
我,今日に生きはせず	30
我が魔琴は静に咽ぶ	30
名誉点 所持 830 /合計 1000	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	14	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コトオブプレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	11	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マドレーラ	2H	18	2	2d+ 16	12	15	33										
カレトロード	2H	24		2d+ 14	10	14	34										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
ペット「蛙」バロン	○□□○□□
ペット「虫」ドゥーチ	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	73470 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 11	10	81

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 13	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティット	大ダメージを1度だけ無効化(LL91P)
耳 ゴールデン耳栓	対呪歌抵抗+2
顔 不敵の仮面	HP0以下⇒1以上でHP+10回復増加
首 フラッパーの歌声	呪歌効果範囲+10m.ペットには効果なし
背中 ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持出来る
右手 疾風の腕輪	壊すと+14
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 跳躍の羽	飛行敵に近接D+2
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	壊すと+14

その他メモ	自動失敗チェック
「いつか夢見てた。ジン、お前と共に闘う日を。今日叶うみたいだ。望まぬ形だがな」	○□□□⑤
一人称：俺	○□□□⑩
ジンの幼馴染。	○□□□⑮
旅人一族の男。	○□□□㉔
一緒に連れて行ってほしかったけど、家柄的にジンと離れ離れになってしまう。	○□□□㉙
いつかジンとの冒険を夢見る。	○□□□㉚
一般技能	○□□□㉛
【作曲家「コンボージャー」Lv3】門前の小僧。本業ではないものの1年を超える経験や観察がある。	○□□□㉜
曲を作り、音楽を生み出す。また、各地の音楽に通じている。	○□□□㉝