キャラクター名
エンリ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18

出自	旅人	**運命**	神秘	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	0	0	8	43 %
知	8	1	0	9	44 %
敏	9	1	0	10	45 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	36
MP	48
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	レザージャケット								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	コンバットブーツ			1					
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		26	0	4	31	0	4	10	0
アーツ									
その他									
総計(1)		26 %	0	5 %	31 %	4	4 %	12	1
総計(2)		26 %	0	5 %	31 %	0	4 %	12	1
総計(両)		26 %	0	5 %	31 %	4	4 %	12	1

所持品			
活動基本装備			
携帯食料一日分			
銀の懐中時計			
メンタルドリンク			

所持金： 162　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
チアリーディング	1/5	7	アクション	自身	味方全体	0	
効果： 戦闘中、あなたを含む味方全員の防御力に+[AL] 戦闘ごとに1回使用可能							
アシュアランス	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

普段は明るくて不思議なオーラがある　報酬100
力に関しては、困ってる人を助けたいと思って目覚めた
仲間が傷つくのが嫌い
性格は殺意←敵に対して
髪の色は生まれつき