

キャラクター名 狐神 九 (コシン イチジク) プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	コスプレイヤー
	オプショナル					
覚醒	生誕	衝動	変異暴走：解放	初期侵食率	43	%
出自	人類への興味	経験	幸せなひととき	邂逅	美人妻 (狐)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
NO.49『永遠の炎』	P	N			
嫁さん	P 純愛	N 偏愛			
茶枳尼天	P 憧憬	N 恐怖			
かがりちゃん	P 好奇心	N 猜疑心			
ピサイド	P 好奇心	N 猜疑心			
	P 慈愛	N 憐憫			
	P 慈愛	N 憐憫			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定ダイス+LV。侵蝕基本値+5。								
紅蓮の炎	3		常時	至近	自身	自動		
効果： 攻撃力+LV×3。バステ受ける時のみ。侵蝕率でLV上がらない。侵蝕基本値+3。								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： サラマンダーエフェクト組み合わせ時、攻撃力+LV×4。行動値-5。								
アンリーシュ	3	5	インフラ	視界	単体	自動	解放120	
効果： 攻撃力+LV*5。対象は暴走を受ける。1ラウンド1回。								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン間《精神》判定の達成値+LV×2								
雨粒の矢	1	3	メジャー	視界	シーン(選択)	RC		
効果： コンセ不可。攻撃力+LV×2。								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		RC		
効果： 攻撃力+LV+2。								
塞がれた世界	2	3	メジャー			シンドローム		
効果： 攻撃力+LV×3。対象:単体不可。								
妖精の手	3	4	オート					
効果： 出目1つを10に変更。1判定1回。リゾLV回								
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動		
効果： 出目1つを1に変更。1判定1回。リゾLV回								
完全なる世界	3	5	メジャー			シンドローム	100↑	
効果： 判定ダイス+LV+1。攻撃力+LV×3。								
猫の道	★		メジャー	至近	自身	(RC)		
効果： 近道はなあ、こっちゃで～～								
炎の理	★		メジャー	至近		(RC)		
効果： 鬼火出せんよ、ボク。お狐様やさかいな～～								

久々に、人里に下りてみた。

「ボクねえ～～神様なんよ」

2dx 肉体判定 (白兵・回避・運転)
 1dx 感覚判定 (射撃・知覚・芸術)
 3dx 精神判定 (RC・意志・知識)
 3dx 社会判定 (交渉・調達・情報)

1dx+1 知覚
 3dx+4 RC
 3dx+1 意志
 3dx+1 交渉
 3dx+1 情報：UGN
 4dx+1 衝動判定

攻撃
 3dx+4
 3dx+14 おりれじえ
 7dx+14 おりれじえ+完全なる世界 (100↑)

